

les outils du jardinier



arrosoir



arrosoir
d'intérieur



bêche



binette



bottes



brouette



cisaille
à gazon



cordeau



fourche



godet



griffe



jardinière



marque-
plante



motoculteur



panier



pelle



pistolet
d'arrosage



plantoir



plantoir
à bulbes



râteau



sécateur



serfouette



transplantoir



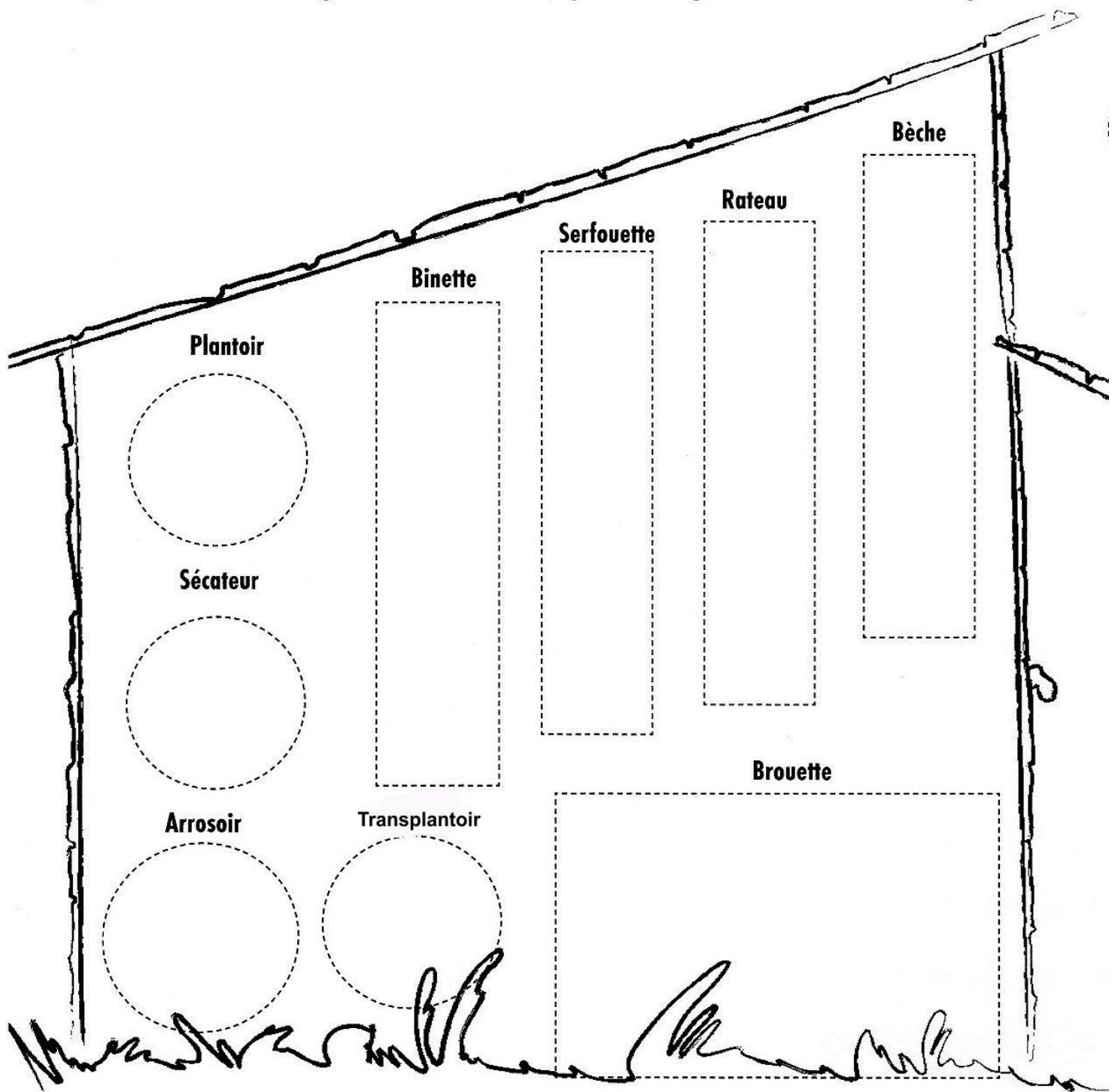
tuteur

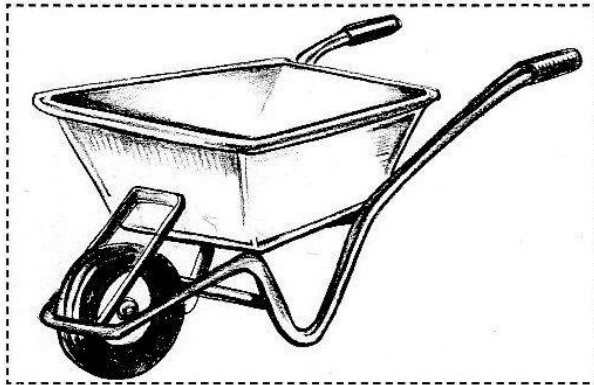
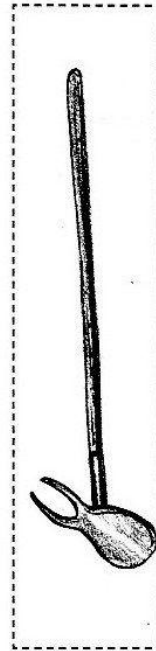
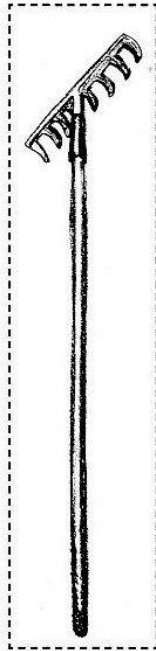
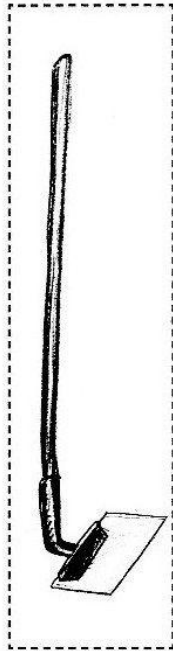
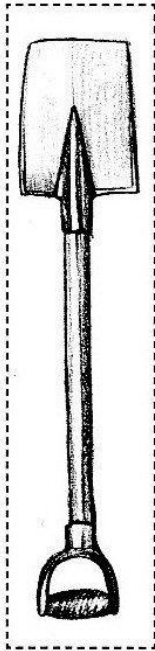
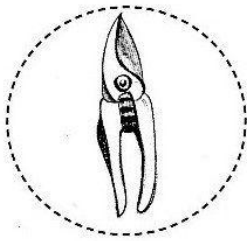
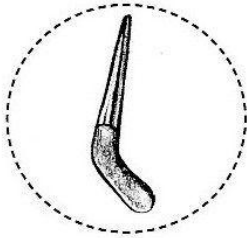
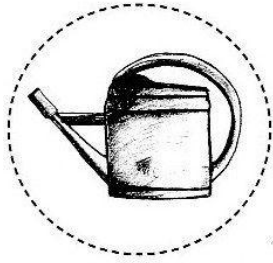


tuyau
d'arrosage

Les outils du jardinier 1

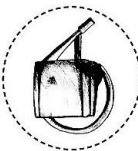
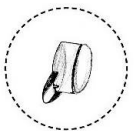
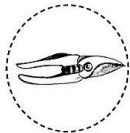
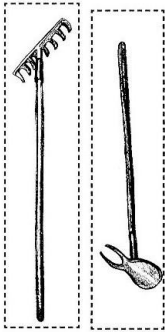
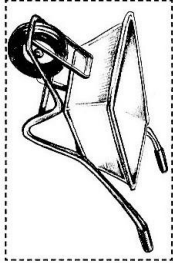
Colle les outils à leur place dans la cabane du jardinier.



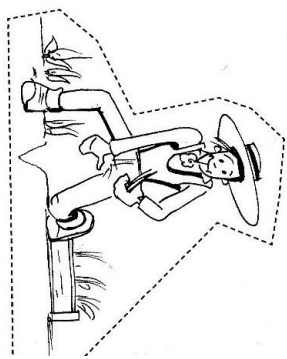
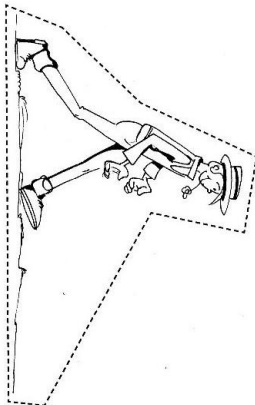
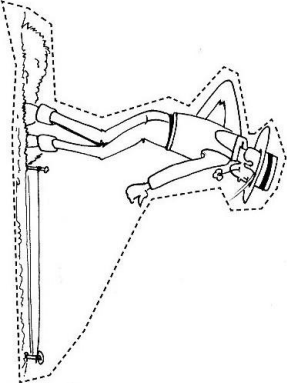
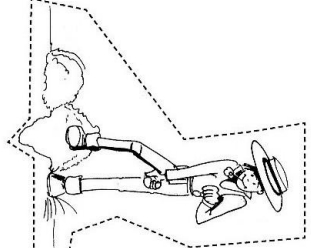
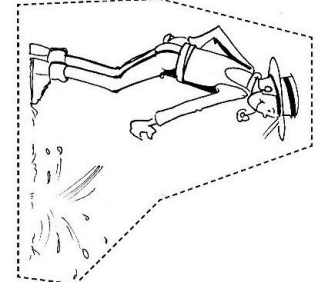
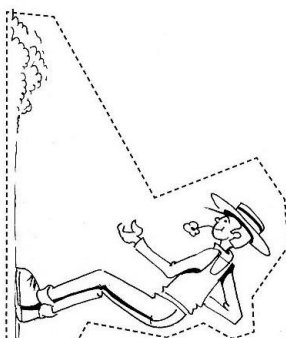
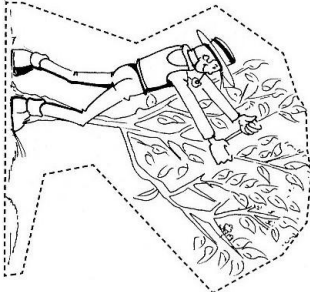
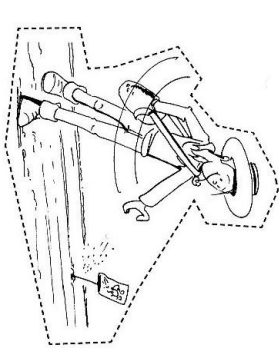


Les outils du jardinier 2

Découpe le jardinier en action, les outils et les phrases. Sur ton cahier, **colle** chaque jardinier avec l'outil qu'il utilise et la phrase qui décrit son travail.



| | | |
|----------------------------------|--------------------------------|--|
| Il coupe l'herbe et aère le sol. | Il donne de l'eau aux plantes. | Il étale la terre sur les semis et tasse les semis. |
| Il plante de jeunes salades. | Il retourne la terre. | Il transporte une grande quantité de terre. |
| Il sème de petites graines. | Il taille de jeunes branches. | Il aère et casse les mottes de terre, il trace un sillon avant de semer. |





arrosoir



arrosoir
d'intérieur



bêche



binette



brouette



cisaille à
gazon





cordeau



fourche



godet



griffe



jardinière



marque-
plante



 motoculteur

 pistolet
d'arrosage

 plantoir



 plantoir à
bulbes

 râtelier

 sécateur



serfouette

transplantoir

tuteur



tuyau
d'arrosage

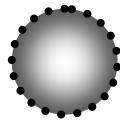
bottes

pelle









Jeu de l'oie



Les outils du jardinier

Placer les pions sur le départ. Chaque joueur jette le dé et peut rester sur la case sur laquelle il arrive s'il sait dire le nom de l'objet représenté, sinon, il retourne sur sa case d'origine.

| | | | | | | | |
|--|---|--|--|---|---|---|--|
| <p>19</p>  <p>Passer ton tour.</p> | <p>18</p>  | <p>17</p>  | <p>16</p>  | <p>15</p>  | <p>14</p>  | <p>13</p>  | <p>12</p>  |
| <p>20</p>  | <p>37</p>  | <p>36</p>  | <p>35</p>  | <p>34</p>  | <p>33</p>  | <p>32</p>  | <p>11</p>  |
| <p>21</p>  | <p>38</p>  | <p>g a g n é</p>  | <p>46</p>  | <p>45</p>  | <p>44</p>  | <p>31</p>  <p>Retourne au 20.</p> | <p>10</p>  |
| <p>22</p>  | <p>39</p>  | <p>40</p>  <p>Recommence au début.</p> | <p>41</p>  | <p>42</p>  | <p>43</p>  | <p>30</p>  | <p>9</p>  <p>Relance le dé.</p> |
| <p>23</p>  | <p>24</p>  | <p>25</p>  | <p>26</p>  <p>Va au 41.</p> | <p>27</p>  | <p>28</p>  | <p>29</p>  | <p>8</p>  |
| <p>Départ</p> | <p>1</p>  | <p>2</p>  | <p>3</p>  | <p>4</p>  | <p>5</p>  | <p>6</p>  <p>Va au 12.</p> | <p>7</p>  |

